

Немецкие ученые путем сложных вычислений доказали, что люди живут в виртуальном мире, похожем на Вселенную, описанную в кинотрилогии братьев Вачовски "Матрица". Об этом пишет Daily Mail.

Для этого Сайлесу Бину из Боннского университета и его коллегам пришлось построить теоретическую модель Вселенной. Они исходили из предпосылки, что реальный мир бесконечен, а любая, даже самая сложная имитация, должна иметь свои границы. Вот эти-то пределы и удалось найти физикам.

Они разработали компьютерную модель Вселенной, используя теорию квантовой хромодинамики, которая описывает сильное взаимодействие элементарных частиц. При этом ученые оперировали фемто-единицами измерения (приставка фемто- означает множитель 10 в минус 15 -й степени).

В таких микроскопических масштабах, практически стремящихся к небытию, и была создана трехмерная модель виртуального космоса. По словам ученых, такая модель должна ограничивать энергию частиц, подтверждая, что Вселенная является всего лишь имитацией реальности.

Такое ограничение действительно существует — это предел Грайзена - Зацепина - Кузьмина (предел ГЗК): реликтовое обрезание (обрыв) спектра в области предельно высоких энергий. Иными словами, это теоретический верхний предел энергии космических лучей от отдаленных источников. Данная величина была вычислена в 1966г.

Как поясняют ученые, границы виртуальной Вселенной влияют на спектр космических лучей: они "обрубают" его в определенном месте. Таким образом, мир на самом деле может оказаться совсем не таким, каким мы его себе представляли, отмечают физики.

Впрочем, С.Бин отмечает, что вычисления немецких физиков могут быть ошибочными. Дело в том, что модель Вселенной можно построить и на основе других теорий и принципов, а не так, как это сделали ученые из Боннского университета.